



PROPOSTA PARA DESENVOLVIMENTO DE PROJETO DE UM BANCO EM FORMATO ESPIRAL PARA ÁREAS DE LAZER¹

Ariane da Costa Berwig², Simone Melo da Rosa³

INTRODUÇÃO: Este trabalho propõe a construção de um banco em formato espiral, para áreas de lazer. Tem como objetivo principal, projetar um banco relaxante, que além de possuir sistema de amortecimento, tenha um assento maleável e confortável, combinando com as decorações despojadas das áreas de lazer. Com o auxílio de um questionário, foi comprovado que a maioria das pessoas utiliza os tradicionais bancos de PVC, ou mesmo de madeira, para áreas externas, de piscinas e áreas de lazer em geral, e que acabam por utilizar algo desconfortável, incômodo, geralmente duro e cansativo. Baseado nisso, foi proposto um banco que atendesse a estes requisitos, além de proporcionar comodidade e relaxamento ao sentar. Desta forma, foi proposta a criação de um banco em espiral, que para a sua viabilização foram realizadas diversas fases e etapas até finalizar o projeto. **MATERIAL E MÉTODO:** Após a identificação das necessidades apresentadas pelos indivíduos, foi determinado também com o auxílio de questionários, o público alvo, que seriam as pessoas que utilizariam o produto. Na segunda fase, foram feitas análises dos produtos das mais variadas áreas, que possuem mecanismos semelhantes ou iguais aos que seriam utilizados para a construção do banco. Em seguida foi realizado um estudo sobre as possibilidades de materiais a serem utilizados, considerando suas propriedades e processos de fabricação. Na terceira fase, realizaram-se as gerações de alternativas em desenho gráfico manual, que passaram por uma seleção parcial, com base nos requisitos do projeto, onde os escolhidos foram aprimorados e redesenhados. Posteriormente as três novas alternativas, passaram por outra seleção, com o auxílio do público alvo, resultando na alternativa final. Para a fase da finalização, foi desenvolvido um modelo real de baixa fidelidade, utilizando materiais alternativos, com a finalidade de verificar a funcionalidade do produto. A partir das considerações do modelo foi desenvolvido um desenho gráfico computacional com o uso do software Auto CAD, utilizando-se a linguagem universal de desenho técnico, para possibilitar a fabricação (pranchas de desenho técnico construtivo). Após foi renderizado com a aplicação dos possíveis materiais. **RESULTADOS:** O projeto foi concluído com as pranchas de desenho técnico, após a construção do mocape onde para a sua fabricação, foram tomadas as decisões finais diante do material a ser utilizado, assim como a verificação das necessidades de algumas mudanças, a partir da análise do mocape. Definiu-se que a mola apresentaria um tamanho padrão, porém podendo sofrer variações de textura e tonalidade no tecido do assento e foi detalhado a construção do banco, garantindo o melhor encaixe com preocupação com o acabamento. **CONCLUSÃO:** Ao finalizar este projeto, pode-se concluir que o mercado atual, necessita de inovações no setor moveleiro, para atender a diversidade de mercados existentes. Observa-se que especificamente em bancos para áreas de lazer, a maioria das vezes não combina com o ambiente a que são destinados ou não agradam os consumidores, em termos de comodidade e conforto.



ENERGIA E ALIMENTOS

XVI Seminário de Iniciação Científica
XIII Jornada de Pesquisa
IX Jornada de Extensão

UNIJUÍ . 23 a 26 de setembro de 2008



- 1 Proposta de desenvolvimento de projeto de produto para o componente curricular “Projeto de Produto III” do Curso de Design – habilitação Design de Produto da Universidade Regional do Noroeste do Estado do Rio Grande do Sul - UNIJUÍ.
- 2 Acadêmica do Curso de Design – habilitação Design de Produto da Universidade Regional do Noroeste do Estado do Rio Grande do Sul - UNIJUÍ.
- 3 Professora Orientadora da Disciplina de Projeto de Produto III da Universidade Regional do Noroeste do Estado do Rio Grande do Sul - UNIJUÍ.