



DESENVOLVIMENTO DE PROTÓTIPO AUTOMOTOR ESPORTIVO¹

Gustavo Rintzel²

O presente artigo, desenvolvido pela equipe de design da Universidade Luterana do Brasil – ULBRA, campus Carazinho, tem por objetivo demonstrar os resultados do processo utilizado para solucionar o design externo de um protótipo veicular esportivo, que será utilizado como objeto de estudo e práticas acadêmicas bem como fomentar o desenvolvimento tecnológico brasileiro no segmento automotivo. Este será construído pelo grupo de tecnologia automotiva da ULBRA com parceria do curso de Design, guiado por um método de desenvolvimento de produtos e utilizando materiais e peças já disponíveis na instituição, existentes no mercado ou confeccionadas especificamente para o projeto. Tal processo envolveu um levantamento tecnológico, estudos na área de biônica, desenvolvimento de conceitos fundamentados no histórico da instituição, análises de similares existentes no mercado, geração e seleção de alternativas sendo que cada etapa do método foi avaliada com relação ao atendimento dos requisitos e limites do projeto. Este processo resultou na concepção de modelos que posteriormente foram simulados tridimensionalmente com auxílio de ferramentas digitais a fim de obter o máximo realismo possível e dar condições de interpretação ao mesmo. Para obter tais resultados concluímos que foi de suma importância a utilização das metodologias acima citadas, sendo que estas desenvolveram conhecimentos que somam grande valor agregado a nossa formação acadêmica e profissional. As alternativas geradas ao longo do projeto estão sendo submetidas à avaliação de viabilidade técnica de produção.

¹ Protótipo veicular

² Acadêmicos e egressos do curso de Design da ULBRA Carazinho: Rodrigo Reis Tagliari, Rafael Zanetti, Fabio Koenig, Paulo Ricardo Pereira, Róger Martins Agne, Marcelo Nogueira, Marcos Vinícius Quevedo Agne, Gustavo Rintzel