

27 de outubro de 2023 - Unijuí - Campus Ijuí



DESAFIOS E INVENÇÕES

Roseane Pinheiro da Silva ¹
Ítalo Samuel Horst Marques ²
Renato dos Santos Dagort ³
Barbara Duarte Duarte ⁴
Wendally Rauane dos Santos ⁵
Allana Gabriela Fiorin dos Santos ⁶

Instituição: Escola Estadual de Ensino Fundamental Centenário

Modalidade: Relato de Experiência

Eixo Temático: Ciências da natureza e suas tecnologias

Introdução:

O projeto foi criado para mobilizar uma prática pedagógica e formativa, que incentiva a aprendizagem dos alunos com criatividade através de metodologias ativas, com base na cultura maker. O objetivo desta prática é proporcionar aos alunos algo significativo, envolvente e que lhes possibilite atribuir sentido à escola e ao currículo, envolvendo e intervindo num problema social, que é a questão do lixo (reaproveitamento de materiais descartáveis). Além disso, introduzir o conhecimento sobre robótica, elaborando construções, levantando e testando hipóteses, aguçando a curiosidade, trabalhando com a resolução de problemas e estimulando a criatividade através de trabalhos colaborativos.

¹Professora na Escola Estadual de Ensino Fundamental Centenário. Licenciatura em Pedagogia pela Universidade Luterana do Brasil- Ulbra, Pós-Graduada em Psicopedagogia pela Universidade Cidade de São Paulo, Unucid – Roseane-dsdreher@educar.rs.gov.br;

²Educando do nono ano do ensino fundamental da Escola Estadual de Ensino Fundamental Centenário, Italo-shmarques@educar.rs.gov.br;

³Educando do nono ano do ensino fundamental da Escola Estadual de Ensino Fundamental Centenário, Renato-dsdagort@educar.rs.gov.br;

⁴ Educando do sétimo ano do ensino fundamental da Escola Estadual de Ensino Fundamental Centenário, Barbara-dduarte@educar.rs.gov.br;

⁵ Educanda do quinto ano do ensino fundamental da Escola Estadual de Ensino Fundamental Centenário,

⁶ Educando do sétimo ano do ensino fundamental da Escola Estadual de Ensino Fundamental Centenário, Allana-gfsantos@educar.rs.gov.br;

27 de outubro de 2023 - Unijuí - Campus Ijuí



Caminho Metodológico

O projeto “Aprendizagem Criativa e cultura maker: Desafios e invenções” é desenvolvido com alunos do 5º ao 9º ano da Escola Centenário, com a orientação da embaixadora do Programa Escolas Criativas, professora Roseane Pinheiro da Silva. Primeiramente os alunos foram apresentados à cultura maker e seus pilares. Posteriormente foi realizada uma pesquisa sobre robótica educacional (simples). Partindo disto o trabalho teve início com diversos desafios e experiências, orientadas pela professora responsável.

Os alunos participam de encontros semanais, com duração de duas horas, no contraturno das aulas regulares, e são estimulados a experimentação de ideias, a exploração de pesquisas e diversas criações. Também utilizamos o recurso de criação e programação em blocos “Scratch”.

Resultados e Discussão

Os trabalhos que já foram desenvolvidos durante os encontros são maravilhosos, resultado de pesquisas e muitos desafios. Percebemos que os alunos participantes se esforçam para criar e inventar novas “coisas” (jogos, robôs, maquetes, protótipos...). Os participantes do grupo já participaram de uma exposição fora da escola (Mostra Científica Regional Estadual), e o resultado foi fantástico. Houve troca de experiências entre os participantes, de várias escolas da região, o que estimulou ainda mais o grupo na busca por conhecimento e desafios sobre o tema. Percebemos que as invenções e criações estimulam a criatividade, a curiosidade, o trabalho em equipe, a pesquisa, a elaboração de planos e estratégias, e isso auxilia na prática da aprendizagem em sala de aula também.

Conclusão

Utilizar metodologias ativas como recurso de Aprendizagem Criativa possibilita que o professor leve oportunidades e possibilidades aos educandos, trabalhando com práticas pedagógicas mais significativas, inovadoras e até mesmo desafiadoras. Os educandos desenvolvem habilidades como as de planejar, repensar, executar projetos, compartilhar ideias, serem protagonistas de conhecimentos que estão sendo construídos na prática.

Referências

7ª MoEduCiTec

Mostra Interativa da Produção Estudantil
em Educação Científica e Tecnológica

1ª Mostra de Extensão Unijuí

O Protagonismo Estudantil em Foco

27 de outubro de 2023 - Unijuí - Campus Ijuí



BRASIL, Secretaria de Educação, Fundamental. Base Nacional Comum Curricular (BNCC) - 2018;

RESNICK, M. Jardim de infância para a vida toda: por uma aprendizagem criativa, mão na massa e relevante para todos Porto Alegre: Penso, 2020. 170 p.

<https://aprendizagemcriativa.org/>

<https://www.mundomaker.cc/>

<https://porvir.org/>

<http://www.roboticaeducacional.art.br>