

27 de outubro de 2023 - Unijuí - Campus Ijuí



DESENVOLVIMENTO DE UM QUESTIONÁRIO SOBRE A IGUALDADE DE GÊNERO AULAS DE UM PROJETO DE EXTENSÃO

Lorenzo da Rosa da Rocha ¹
Isadora Vianna Barboza ²
Camila Martins ³
Marcos Ronaldo Melo Cavalheiro ⁴
João Pedro Lemos Petter ⁵
Gabriel Wottrich Dobrachinski ⁶

Instituição: UNIJUÍ/SMEd - Ijuí/RS/ E.M.F. SOARES DE BARROS

Modalidade: Relato de Extensão

Eixo Temático: Igualdade de gênero

Introdução:

Neste resumo estendido, exploraremos a criação de um jogo educativo relacionado ao Objetivo de Desenvolvimento Sustentável (ODS) 5 - Igualdade de Gênero. Discutiremos a metodologia utilizada para desenvolver o jogo e suas principais características, bem como a importância do ODS 5 na promoção da igualdade de gênero e dos desafios associados a essa questão. O jogo cujo link é *quiz* relacionado a ODS 5 - igualdade de gênero e na página inicial, é possível colocar as instruções de como link do projeto: <https://scratch.mit.edu/projects/869904940/>

Durante a criação do jogo, tentamos botar em prática o que aprendemos durante as aulas do curso, além de fazer pesquisas realizadas na *Web*. O jogo tem a função não apenas de entretenimento, mas, também como forma de conscientização às pessoas que jogam.

¹ Estudante do ensino fundamental da E.M.F. SOARES DE BARROS, lorenzo.rocha@aluno.smed.ijui.rs.gov.br.

² Estudante do ensino fundamental da E.M.F. SOARES DE BARROS, isadora.barboza@aluno.smed.ijui.rs.gov.br

³ Mestre em Tecnologias Educacionais em Rede(UFSM), Computação e Geografia. Assessora Pedagógica em Tecnologias Educacionais na Secretaria Municipal de Educação de Ijuí/RS. Email: mcamila0902@gmail.com

⁴ Professor extensionista da UNIJUÍ, mrmc@unijui.edu.br.

⁵ Bolsista de extensão da UNIJUÍ, joao.petter@sou.unijui.edu.br

⁶ Bolsista de extensão da UNIJUÍ, gabriel.dobrachinski@sou.unijui.edu.br.

A ODS 5 é voltada especificamente a igualdade de gênero igual para todos, independentemente da cor, sexo ou raça. Esta ODS também serve para o empoderamento de mulheres e meninas, não só no mercado de trabalho, mas também com a ideia de eliminar todas as formas de violência relacionada a mulheres ou gênero. Tentando garantir uma vaga no mercado de trabalho para todas as pessoas igualmente. Além disso, a ODS 5 possui nove metas nos quais procuram envolver as dimensões mais relevantes dessa questão, abordando temas como discriminação, violência, discriminação, reconhecimento do trabalho doméstico não remunerado, políticas de redução das desigualdades de gênero, entre outros.

Metodologia:

Para criar o jogo, utilizamos a plataforma *Scratch* e implementamos uma série de comandos que abordam diferentes aspectos do ODS 5. Os comandos incluídos são:

- Eventos;
- Controles;
- Aparência;
- Sensores;
- Operadores;
- Variáveis.

Ao iniciar o jogo, damos as boas-vindas ao jogador e explicamos que testaremos seus conhecimentos sobre igualdade de gênero. O jogo é projetado para ser jogado por um único jogador e não possui fases. Consiste em um total de 20 perguntas, das quais 9 respostas "sim" e 11 respostas "não". Todas as perguntas estão relacionadas ao ODS 5 e foram baseadas em pesquisas na internet.

Além disso, o jogo é projetado para aumentar gradualmente a dificuldade das perguntas, abordando tópicos cruciais relacionados à igualdade de gênero, como:

- Desigualdade salarial entre homens e mulheres;
- Abuso de poder e falta de oportunidades para mulheres no mercado de trabalho;
- Violência e abuso doméstico;
- Discriminação contra mulheres e meninas;
- Participação das mulheres na política;
- Abuso sexual;
- Aproveitamento de oportunidades de carreira;
- Índice de desigualdade social;
- Posição do Brasil no ranking de desigualdade social;
- Estudos do IBGE sobre desigualdade de gênero;

27 de outubro de 2023 - Unijuí - Campus Ijuí



- Direitos e respeito iguais;
- Feminicídios;
- Conflitos relacionados ao machismo e desigualdade de gênero.

Resultados e Discussão:

O jogo educativo desenvolvido com base no Objetivo de Desenvolvimento Sustentável (ODS) 5 - Igualdade de Gênero, conforme apresentado anteriormente, possui o potencial de impactar positivamente a conscientização das pessoas sobre questões relacionadas à igualdade de gênero. Discutiremos a seguir os possíveis resultados e implicações desse projeto.

Sensibilização e Educação: Uma das principais realizações deste projeto é a capacidade de sensibilizar os jogadores para as questões de igualdade de gênero. Ao abordar uma variedade de tópicos, desde desigualdade salarial até feminicídios, o jogo fornece informações valiosas e promove uma reflexão sobre a extensão desses problemas em nossa sociedade. Isso pode levar a uma maior conscientização e compreensão da importância de se trabalhar em direção à igualdade de gênero.

Reforço do ODS 5: O jogo serve como uma ferramenta para fortalecer os princípios e metas do ODS 5. Ao conectar-se diretamente às perguntas do jogo com os temas e objetivos do ODS, os jogadores têm a oportunidade de aprender de forma prática como essas metas são relevantes em suas vidas cotidianas.

Estímulo ao Diálogo: Ao tratar de questões sensíveis, como violência doméstica, discriminação e abuso, o jogo pode estimular o diálogo e a discussão entre os jogadores. Isso é fundamental para quebrar o silêncio em torno de tais problemas e promover uma mudança social.

Conclusão:

O jogo criado é uma ferramenta educativa poderosa que não apenas entretém, mas também conscientiza os jogadores sobre a importância da igualdade de gênero, conforme estabelecido no ODS 5. Por meio de sua abordagem gradual de perguntas e tópicos

sensíveis, o jogo busca destacar as questões críticas relacionadas à desigualdade de gênero, desde a disparidade salarial até a violência doméstica e o feminicídio.

Para alcançar o ODS 5, são permitidas políticas públicas direcionadas que combatam todas as formas de discriminação contra mulheres e meninas. O jogo serve como uma plataforma para sensibilizar o público e promover discussões sobre essas questões urgentes, incentivando a busca por soluções que levem à igualdade de gênero em todos os aspectos da sociedade. Assim, o jogo se alinha com os esforços globais para criar um mundo mais justo e igualitário para todas as pessoas, independentemente de seu gênero, cor ou raça.

Referências Bibliográficas:

ARRANHAR. Scratch. Disponível em: <https://scratch.mit.edu/>. Acesso em: 12/06/2023.

NAÇÕES UNIDAS, (2023). Objetivos de Desenvolvimento Sustentável. Acesso em 12/06/2023: <https://brasil.un.org/pt-br/sdgs>.