

27 de outubro de 2023 - Unijuí - Campus Ijuí



DESENVOLVIMENTO DE UM JOGO SOBRE A EDUCAÇÃO DE QUALIDADE

Arthur Ataides da Silva¹
Nicolas Henckemaier Casagrande²
Camila Martins³
Marcos Ronaldo Melo Cavalheiro⁴
João Pedro Lemos Petter⁵
Stéfani dos Santos Dias⁶

Instituição: UNIJUÍ/SMEd - Ijuí/RS/ IMEAB

Modalidade: Relato de Extensão

Eixo Temático: Igualdade de gênero

Introdução:

Este trabalho aborda o desenvolvimento de um jogo educativo relacionado à Educação de Qualidade, criado por Arthur Ataides da Silva e Nicolas Henckemaier Casagrande, alunos do Instituto Municipal de Ensino Assis Brasil (IMEAB), participantes do Projeto Programe Seu Futuro da instituição UNIJUÍ. Este trabalho foi desenvolvido a partir da ODS que fala sobre Educação (ODS 4), que é denominado "Educação de Qualidade". O ODS 4 tem como objetivo “garantir a educação inclusiva, equitativa e de qualidade, e promover oportunidades de aprendizagem ao longo da vida para todos”. Ele enfatiza a importância da educação como um elemento fundamental para o desenvolvimento sustentável, abrangendo desde a educação primária até o ensino superior e a formação profissional. O jogo simula uma desventura envolvendo um astronauta que está ficando sem oxigênio, e os jogadores devem responder às perguntas relacionadas ao

¹ Estudante do ensino fundamental do IMEAB, arthur@aluno.smed.ijui.rs.gov.br

² Estudante do ensino fundamental do IMEAB, nicolas.casagrande@aluno.smed.ijui.rs.gov.br

³ Mestre em Tecnologias Educacionais em Rede(UFSM), Computação e Geografia. Assessora Pedagógica em Tecnologias Educacionais na Secretaria Municipal de Educação de Ijuí/RS. Email: mcamila0902@gmail.com

⁴ Professor extensionista da UNIJUÍ, mrmc@unijui.edu.br

⁵ Bolsista de extensão da UNIJUÍ, joao.petter@sou.unijui.edu.br

⁶ Bolsista de extensão da UNIJUÍ, stefani.dias@sou.unijui.edu.br

27 de outubro de 2023 - Unijuí - Campus Ijuí



Objetivo de Desenvolvimento Sustentável (ODS) da Educação de Qualidade para ajudar o astronauta. Além disso, este trabalho inclui a elaboração de um estudo que avalia a eficiência do sistema básico de educação no Brasil, analisando o desempenho dos alunos do ensino fundamental I e II. O objetivo principal deste projeto é desenvolver um jogo educativo que tenha como foco a Educação de Qualidade, relacionando-o ao ODS correspondente. Além disso, busca-se testar o conhecimento dos alunos do ensino fundamental I e II, avaliar a eficiência do sistema básico de educação no Brasil e analisar o comprometimento dos alunos em relação ao seu desempenho escolar. A escolha deste projeto baseia-se na importância da Educação de Qualidade como um dos Objetivos de Desenvolvimento Sustentável da ONU, que tem relevância atemporal. Além disso, a avaliação do sistema básico de educação e do desempenho dos alunos é fundamental para identificar áreas que necessitam de melhorias e promover uma educação

Metodologia:

Para criar o jogo, utilizamos a plataforma *Scratch* e o projeto começa oferecendo aos jogadores a opção de iniciar o jogo, com a oportunidade de inserir seus nomes. O jogo se desenrola em torno de um astronauta cujo objetivo é evitar que seu oxigênio caia, e cada pergunta respondida fornece corretamente ao astronauta um momento adicional de oxigênio. Simultaneamente, foi elaborado um estudo que avalia o desempenho dos alunos do ensino fundamental I e II em relação ao sistema básico de educação.

Resultados e Discussão:

Os resultados revelam que o jogo educativo tem um impacto positivo no aprendizado dos alunos, aumentando seu conhecimento sobre a educação de Qualidade e o ODS correspondente. Além disso, é feita uma análise do desempenho dos alunos em áreas específicas de melhoria no sistema básico de educação.

Conclusão:

Este projeto de desenvolvimento de um jogo sobre a Educação de Qualidade associado ao ODS demonstrou ser uma ferramenta eficaz para promover o aprendizado e a conscientização dos alunos. Além disso, a avaliação do sistema básico de educação destaca a importância contínua de melhorar a qualidade da educação no Brasil. Esse projeto contribui para o fortalecimento da educação de qualidade como um dos pilares do desenvolvimento sustentável.

7ª MoEduCiTec

Mostra Interativa da Produção Estudantil
em Educação Científica e Tecnológica

1ª Mostra de Extensão Unijuí

O Protagonismo Estudantil em Foco

27 de outubro de 2023 - Unijuí - Campus Ijuí



Referências Bibliográficas:

ARRANHAR. Scratch. Disponível em: <https://scratch.mit.edu/>. Acesso em: 12/06/2023.

NAÇÕES UNIDAS, (2023). Objetivos de Desenvolvimento Sustentável. Acesso em 12/06/2023: <https://brasil.un.org/pt-br/sdgs>.